

## MEDIOEVO

Per raccontare il Medioevo saranno raccolti spunti dagli oggetti che compongono la nostra vita quotidiana (occhiali, orologi, pantaloni, bottoni,..) che permetteranno di scoprire che la loro origine si colloca proprio in questo tempo. Scopriremo anche i giochi e i passatempi dei coetanei vissuti 1000 anni fa.

**Durata**

1,5 ore

**Età destinatari**

Secondo ciclo scuola primaria, Scuola secondaria di primo grado

**Attività proposta**

Attraverso la sperimentazione dei giochi medievali e l'osservazione degli oggetti che ci circondano racconteremo la vita quotidiana medievale

**Materiale necessario**

- Contenitori in argilla
- Noci
- Tempera colorata
- Tabellone per bersaglio

**Svolgimento**

Gioco 1: sistemare due ciotole di argilla in un punto. Dividere i ragazzi in due squadre, farli sistemare dietro una linea e consegnare a ciascuno una noce. Scopo del gioco è fare più centri possibili. Aumentare la distanza tra linea e vasi per alzare il grado di difficoltà.

Gioco 2: mettere un po' di tempera in due ciotole e posizionare il bersaglio. Dividere i ragazzi in due squadre e consegnare a ciascuno una noce. A turno, intingere la noce nel colore e tirare. Vince la squadra che avrà fatto più punti.

**Uscita suggerita:**

Borgo Medievale, Torino

Ricetto di Candelo, Biella

